

Reglement ratinglijst

Belgische Backgammon Federatie BGFed.be vzw

versie 30 december 2019

Ratingcommissie

Op de raad van bestuur van 20 februari 2015 werd een ratingcommissie opgericht. Deze ratingcommissie is verantwoordelijk voor het beheer van de ratinglijst, het opstellen van de reglementen, het uitwerken van de procedures, het beslechten van geschillen, enz.

De ratingcommissie bestaat uit drie personen. Deze worden aangeduid door de raad van bestuur voor een periode van drie jaar.

Bij oprichting bestaat de ratingcommissie uit Johan Segers (voorzitter), Michel Lamote en Luc Palmans.

Ratingverantwoordelijke per club

Per club aangesloten bij de federatie is er één persoon, de ratingverantwoordelijke, bevoegd voor het doorgeven van matchresultaten aan de ratingcommissie. Deze ratingverantwoordelijke kan zich eventueel laten bijstaan door een assistent.

Elke club wordt vriendelijk verzocht zo spoedig mogelijk aan de voorzitter van de ratingcommissie (Johan, jjjsegers@gmail.com) te laten weten wie haar ratingverantwoordelijke is en wie diens eventuele assistent (naam + email).

Spelers

De ratinglijst is voorbehouden aan spelers geregistreerd bij BGFed.be.

Ter herinnering : formeel zijn enkel clubs leden van BGFed.be vzw. Spelers kunnen zich bij de federatie registreren via een club die aangesloten is bij de federatie, en dit telkens voor een periode van één jaar.

Matchen

Een match telt mee voor de rating dan en slechts dan als aan de volgende voorwaarden voldaan is:

- Het betreft *match play* volgens de internationale backgammonregels (met doubling cube, Crawford regel, enz.; geen money play of chouettes).
- Het betreft *live* matchen (dus geen online matchen).
- Op het moment dat de match gespeeld wordt, zijn *beide* spelers geregistreerd bij BGFed.be.
- De context waarin de match gespeeld wordt is de volgende :
 - een match gespeeld in het kader van een clubavond of een toernooi ;
 - een vriendschappelijke partij, mits expliciet en voorafgaand akkoord van beide spelers dat het matchresultaat meetelt voor de rating.

Wat betreft de tijdscontrole, moet er aan één van de twee voorwaarden voldaan zijn:

A. er wordt zonder klok gespeeld;

B. er wordt met klok gespeeld, volgens het Bronstein systeem, en dan met zowel:

B.1. minimum 40 seconden per matchpunt;

B.2. en minimum 11 seconden per zet.

Voorbeeld: Rapidmatchen (7-punt matchen, 5 minuten voor de match en 11 seconden per zet) voldoen aan zowel B.1 als B.2 en tellen dus mee voor de rating. Maar indien de tijd voor de match zou verlaagd worden tot 4 minuten, dan zou er niet meer voldaan zijn aan B.1 en dan zou de match dus niet meer meetellen. Blitzmatchen (5-punt matchen, 2 minuten voor de match en 10 seconden per zet) voldoen noch aan B.1 noch aan B.2 en tellen dus zeker niet mee.

Ratingformule

Er wordt gebruik gemaakt van de FIBS ratingformule.

Dit systeem is een variatie op het Elo-systeem gehanteerd bij schaken, met een aanpassing om rekening te houden met de lengte van de match.

Als speler 1 met rating A een match tot N punten wint tegen speler 2 met rating B, dan stijgt de rating van speler 1 met W punten en dan zakt de rating van speler 2 met W punten, waarbij :

$$W = (1 - P) \times S.$$

Hierbij is P de kans dat speler 1 de match wint en is S het aantal ratingpunten dat op het spel staat. Deze worden gegeven door :

$$P = 1 / (1 + 10^{-(A-B) \times \sqrt{N} / 2000}),$$

$$S = 4 \times \sqrt{N}.$$

- De rating van de winnaar stijgt met een aantal punten gelijk aan het aantal ratingpunten dat op het spel staat vermenigvuldigd met de kans dat de betrokken speler de match zou verloren hebben.
- De rating van de verliezer zakt met een aantal punten gelijk aan het aantal ratingpunten dat op het spel staat vermenigvuldigd met de kans dat de betrokken speler de match zou gewonnen hebben.

De favoriet heeft dus meer te verliezen dan te winnen ; de underdog heeft meer te winnen dan te verliezen.

De volgorde waarin matchen verwerkt worden, heeft een impact op de rating. Daarom worden de matchen verwerkt in volgorde van speeldatum.

Ramp-up

De BGFed.be ranking hanteert *geen ramp-up* : het aantal punten, S, dat op het spel staat, hangt dus niet af van de *experience* (som van de lengtes van de ingevoerde matchen) van een speler.

Initiële rating

Alle aangesloten spelers starten met 1500 punten en een experience gelijk aan nul.

Voorlopige versus definitieve rating

De rating van een nieuwe speler is doorgaans een onbetrouwbare indicator voor diens speelsterkte ten opzichte van andere spelers ; het aantal matches waarop de rating gebaseerd is, is nog te laag. De rating van spelers met een experience lager dan 100 wordt daarom als *voorlopig* bestempeld.

Voorlopige ratings worden in de ratinglijst in een aparte lijst alfabetisch vermeld.

Registratie van matchresultaten

De ratingverantwoordelijke of diens assistent communiceert aan de ratingcommissie de resultaten van de matches die gespeeld zijn tijdens activiteiten georganiseerd door de betrokken club (clubavonden, toernooien, . . .), alsook vriendschappelijke partijen gespeeld door spelers van de betrokken club.

De matches worden door de ratingverantwoordelijke of diens assistent ingevoerd middels een webformulier of webapplicatie waartoe enkel zij toegang hebben.

Timing :

- Matches gespeeld in week N (van maandag tot en met zondag) worden ten laatste op de vrijdag van week N+1 gerapporteerd.
- In het weekend van week N+1 worden de nieuwe ratings berekend en gepubliceerd, en dit op basis van de resultaten van week N, dus nog zonder rekening te houden met de eventueel bekende resultaten van week N+1.

Ook de matchresultaten waarop de rating gebaseerd is, zullen gepubliceerd worden.

Klachten

Spelers die het niet eens zijn met de ingevoerde matchresultaten (bijvoorbeeld in geval van verkeerde of vergeten resultaten) kunnen per email klacht neerleggen bij de voorzitter van de ratingcommissie, dit tot één week na publicatie van de resultaten.

De klacht wordt dan zo snel mogelijk door de ratingcommissie behandeld. Indien nodig, wordt de ratinglijst onmiddellijk en met terugwerkende kracht aangepast.